

К истории – через игру

Как школьники побывали в Гиперборее

Опыты

АНАСТАСИЯ РЫЛОВА, ФОТО АВТОРА

Совсем недавно о древней стране Гиперборее знали немногие. Но с тех пор, как в администрации района приняли решение активно продвигать проект «Ковдор – столица Гиперборей», о ней говорят все чаще. Вспоминали об этой мифической стране и на игре-квесте для старшеклассников из Ресурсного центра школы № 1.

Разработчик квеста, культурный организатор Дворца культуры Ирина Шабаетова, решила помочь ребятам окунуться в таинственную атмосферу этой цивилизации. Как рассказала автор идеи, ей интересна эта тема. И не только в качестве потенциального бренда города. Интересно то, как ее осмысливают молодые – те, кому жить в Ковдоре завтрашнего дня.

17 января ребят ждало увлекательное путешествие в составе единой команды в эту легендарную страну. Перед

началом квеста участники посмотрели видеоролик о Гиперборее. А затем приступили к испытаниям: прошли так называемый «тернистый путь», собирали условные сейды, «ловили» солнце, разгадывали кроссворды. Проходя испытания, команда на каждом этапе получала в награду по одной руне, которые были необ-

ходимы для расшифровки послания. Прочитав его, девушки и юноши отыскали ключи от сундука с «сокровищами», где награда – небольшие призы – ждала каждого из участников.

Ребятам понравились приключения, немного таинственные и сказочные, отвлекенные от компьютерных игр. Этниче-

ская музыка, руны, каменные статуи создавали соответствующую обстановку. «Многое зависит от количества участников, – чем их больше, тем интереснее играть. На мой взгляд, для первого раза игра прошла замечательно, – говорит Ирина Шабаетова. – Буду работать и над другими проектами».



Заветные руны в руках, сундук с «сокровищами» открыт.